



21. Eesti valdade suvemängud

Juhtide võistluse juhend

Juhtide võistluse esindatud alad on orienteerumine, mälumäng, laskmine, kergejõustik, jalgrattasõit, petank, võrkpall, köievedu.

- Võistleja saab startides orienteerumisekaardi ja võistlejakaardi ning läbib 2km raja 7 punktiga, ajalimiidiga 1,5 tundi.
Finišisse jõudes toob võistleja oma vallale 30 punkti (kui valda esindab 2 võistlejat, siis punktid toob esimesena lõpetanud). Kiiremale raja läbinule eriauhind.
- Igas kaardil märgitud punktis sooritatakse 1 võistlusala.
- Paremusrangistus meestele ja naistele selgitatakse kohapunktide alusel: 1 koht- 1 punkt, 2 koht- 2 punkti jne. 7 ala kokkuvõttes kõige vähem kohapunkte saanud võistleja on võitja.

Võistlusalad

- Jahilaskmine: laskmine õhupüssist. Arvesse läheb 3 tabamuse summa.
- Petank: arvestatakse kolme visatud kuuli ja märgi vahelist kauguse summat (möödetakse märgi ja kuuli välisääre vahelist kaugust).
Paremusrangistus selgitatakse väiksema summa saanud võistlejast.
- Mälumäng: vastatakse 10 küsimusele JAH/EI vastustega.
Paremusrangistus selgitatakse õigete vastuste arvuga.
- Köievedu: Meestel veoauto rehvi/naistel sõiduautorehvi köiega vedamine. Võistleja seisab joone taga ja veab aja peale 10m köit, mille otsas on rehvi, üle joone.
Paremusrangistus selgitatakse kiiremast ajast.
- Jalgrattasõit: võistleja läbib vigursõiduraja.
Paremusrangistus selgitatakse vähima eksimuse arvu põhjal. Jala mahapanek annab 2 eksimuspunkti, muu eksimus 1 eksimuspunkti.
- Võrkpall: Täpsusservimine punktide peale. Kokku 5 altservi.