



21. Eesti valdade suvemängud Juhend

I. Eesmärk

1. Elavdada huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu ning pakkuda võistlusvõimalusi Eesti elanikkonnale;
2. Selgitada valdade suvemängude võitjad ja parimad võistkonnad kavas olevatel spordialadel;
3. Selgitada suvemängude üldkokkuvõttes parimad vallad kahes grupis:
 - üle 2 000 elaniku;
 - kuni 2 000 elanikku.Elanike arvu aluseks võetakse rahvastiku registri andmed seisuga 1.jaanuar 2013
<http://portaal.ell.ee/1449>
4. Jätkata Eesti valdade suvemängude traditsiooni.

II. Aeg ja koht

21. Eesti valdade suvemängud toimuvad **29.juunil - 30.juunil 2013.aastal Karksi-Nuias, Viljandimaal** alljärgnevalt:

- kergejõustik 29.-30.juuni
- võrkpall, mehed 29.-30.juuni
- võrkpall, naised 29.-30.juuni
- orienteerumine 29.juuni
- jalgrattakross 29.juuni
- mälumäng 29.juuni
- köievedu 29.juuni
- petank 29.juuni
- jahilaskmine CSP 29.juuni
- juhtide võistlus 29.juuni

III. Juhtimine ja korraldamine

1. Suvemängud korraldab Eestimaa Spordiliit Jõud koostöös Karksi Vallavalitsuse ja Viljandimaa Spordiliiduga.
2. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele, v.a. juhud, kui käesolev juhend määratleb teisiti.

IV. Osavõtjad

1. Suvemängudest lubatakse osa võtma kõikide Eesti valdade võistkondi ühe võistkonnaga mängude kavas olevatel spordialadel.
2. Võistkondi lubatakse spordialadel komplekteerida antud valla territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud valla spordiklubides registreeritud sportlastest.
3. Iga sportlane võib võistelda ainult ühe omavalitsuse/võistkonna eest.

V. Mängude kava

Mängude kavas on järgmised spordialad:

1. Kergejõustik

Võistkonna suurus on piiramatu. Programmis on järgmised alad:

Noormehed (A-klass)

sündinud 1996.a ja hiljem

100 m

400 m

1500 m

3000 m

kaugus

kõrgus

kuul (5 kg)

oda (600 g)

ketas (1,5 kg)

Mehed

sündinud 1974 - 1995.a

100 m

400 m

1500 m

5000 m

kaugus

kõrgus

kuul

oda

ketas

4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Meesveteranid

I gr sündinud 1964- 1973.a

100 m

800 m

3000 m

kaugus

kuul

ketas

oda

II gr sündinud 1963.a ja varem

100 m

800 m

3000 m

kaugus

kuul (6 kg)

ketas (1,5 kg)

oda (700 g)

Neiud (A-klass)

sündinud 1996.a ja hiljem

100 m

800 m

1500 m

kaugus

kõrgus

kuul (3 kg)

ketas (1,0 kg)

oda (500 g)

Naised

sündinud 1979 - 1995.a

100 m

800 m

1500 m

kaugus

kõrgus

kuul

ketas

oda

4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Naisveteranid

I gr sündinud 1969-1978.a

100 m
400 m
1500 m
kaugus
kuul
ketas
oda

II gr sündinud 1968.a ja varem

100 m
400 m
1500 m
kaugus
kuul (3 kg)
ketas (1,0 kg)
oda (600 g)

Võistelda võib ainult oma vanuseklassis, v.a. teatejooksud, kus võisteldakse meeste ja naiste absoluutarvestuses ning kõrgushüpe ja M 400 m jooks, kus veteranid võivad osaleda täiskasvanute klassis.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 40 punkti, II koht – 37 punkti, III koht – 35 punkti, 4. koht – 33 punkti,
5. koht – 32 punkti jne.

Teatejooksus on koefitsent 2,0.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 20 parema võistleja ja parema teatejooksu võistkonna kohapunktid.

Punktide võrduse korral on määravaks parem koht teatejooksus. Teatejooksu võrduse korral määrab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv.

2. Meeste võrkpall

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud saali võrkpall.

3. Naiste võrkpall

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe. Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud saali võrkpall.

4. Orienteerumine

Võisteldakse lühendatud tavarajal.

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlusklassid:

N16 (sündinud 1997.a ja hiljem)

M16 (sündinud 1997.a ja hiljem)

N21 (sündinud 1979-1996.a)

M21 (sündinud 1979-1996.a)

N35 (sündinud 1969-1978.a)

M35 (sündinud 1969-1978.a)

N45 (sündinud 1968.a ja varem)

M45 (sündinud 1959-1968.a)

M55 (sünd 1958.a ja varem)

Lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 40 punkti, II koht – 37 punkti, III koht – 35 punkti, 4. koht – 33 punkti,

5. koht – 32 punkti jne.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 5 parema võistleja kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Kasutatakse SPORTident märkesüsteemi.

5. Jalgrattakross

Rattaklass: vaba.

Võistkonna suurus on piiramatu.

I start - sõidu kestvus 1 tund

M (sündinud 1974 - 1996.a.)

M-40 (sündinud 1964 - 1973.a.)

II start - sõidu kestvus 40 minutit

M-16 (sündinud 1997.a ja hiljem)

M-50 (sündinud 1963.a ja varem)

N-16 (sündinud 1997.a ja hiljem)

N (sündinud 1979 - 1996.a)

N-35 (sündinud 1978.a ja varem)

Lubatakse võistelda ainult oma vanuseklassis.

Sõltuvalt osavõtjate arvust on peakohtunikul õigus suurendada startide arvu.

NB! Kõigil osavõtjatel on kiiver kohustuslik.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 40 punkti, II koht – 37 punkti, III koht – 35 punkti, 4. koht – 33 punkti.,

5. koht – 32 punkti jne.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 5 parema võistleja kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

6. Kõievedu

Võistkonna suuruseks on 5 sportlast + 1 reserv + kapten.

Reservi võib kasutada iga tõmbe järel.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Kohtumised toimuvad 3-st parem.

Tingimused

- võistlus toimub muruväljakul, veetakse jämeda kõiega;
- köit veetakse ilma kinnasteta;
- nõutud on siledapõhjalised ilma kotsadeta sportjalatsid ja sportlik riietus;

võistlustel ei ole lubatud kasutada jalgpallisaapaid, orienteerumisjalatseid, naelikuid ja kotsaga jalatseid sh tõstesaapaid

7. Mälumäng

Võistkonna suuruseks on kuni 5 inimest.

Teemad: sport -25 küsimust ja varia -25 küsimust.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv.

Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

8. Petank

Mänguviis – segatrio

Võistkonna suurus: 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.

Korraga on väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine. Lubatud on üks vahetus mängus.

Kasutada võib ka harrastuskuule.

Võistlussüsteem selgub kohapeal vastavalt võistkondade arvule.

9. Jahilaskmine CSP

Võistkonna suurus on kuni 3võistlejat.

Võisteldakse harjutuses Compak Sporting vastavalt FITASC Compak Sporting võistlusreeglitele.

Lastakse CSP - 2 x 25.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamise aluseks on võistkonna esindaja(te) tabamuste summa.

Võrdsete tabamuste korral on määravaks parema võistleja tulemus, selle võrdsuse korral teise võistleja tulemus jne.

Lisaks võistkondadele autasustatakse üldarvestuse kolme paremat laskurit, kolme paremat naist, kolme paremat meesveterani (sündinud 1957.a ja varem) ja kolme paremat juuniori (sündinud 1993.a ja hiljem).

FINAAL. Kuus paremat absoluuttulemusega laskurit osalevad finaalis, kus selgitatakse lõplik paremusjärjestus. Lastakse CSP – 25.

10. Juhtide võistlus

Võistlus on individuaalne, valda võib esindada kuni 2 võistlejat.

Meestele ja naistele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

Võistelda võivad vallavanem ja volikogu esimees.

Esindatud omavalitsus toob vallale 30 punkti.

Spordialad teatatakse kohapeal enne võistluste algust.

VI. Protestid

1. Protest esitatakse spordiala peakohtunikule vastavalt spordiala võistlusmäärustele. Protesti esitamisega tasutakse 50 eurot, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga.
2. Registreerunud võistkonna mitteosalemise, võistluselt lahkumise, poolelijätmise või muu ebasportliku käitumise eest tuleb võistkondadel tasuda hüvitis alates 100 eurost. Hüvitise suuruse määrab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga. Hüvitise tasumata jätmise korral antud võistkonda järgmistele spordimängudele ei lubata.

VII. Eesti valdade suvemängude üldvõitja selgitamine

Valdade paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse valla kergejõustiku võistkonna kohapunktidele **nelja** parema spordiala kohapunktid teistelt suvemängude programmis olevatelt spordialadelt (meeste võrkpall, naiste võrkpall, jalgrattakross, orienteerumine, mälumäng, köievedu, petank, jahilaskmine, juhtide võistlus).

Valdade mõlema grupi kohapunkte arvestatakse vastavalt paremusjärjestusele spordialadel absoluutarvestuses.

Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt alljärgnevalt (v.a. juhtide võistlus, kus osalemine annab 30 punkti):

I koht - 50 punkti, II koht - 47 punkti, III koht - 45 punkti, 4.koht - 43 punkti, 5.koht - 42 punkti jne. Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus, selle puudumisel on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

VIII. Autasustamine

1. Eesti valdade suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat valda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga;
2. Mängude kavas olevate spordialade võitjat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga, II-III kohale tulnud võistkondi diplomitega.
3. Mängude kavas olevatel spordialadel I-III kohale tulnud võistlejaid ja võistkondade liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.
4. Võrkpallis autasustatakse kolme parema võistkonna liikmeid ja treenerit medalite ja diplomitega.

IX. Registreerimine

Registreerimise, toitlustamise ja majutuse tellimise tähtaeg on 20.juuni 2013.a.

Eesti valdade suvemängudele registreerimine, toitlustamise ja koolimajutuse tellimine toimub **ainult** veebipõhiselt aadressil <http://www.joud.ee/est/g161/>

Valdade suvemängudeks on loodud eraldi moodul, kus avaneb kavas olevate spordialade loetelu.

Registreerimismooduli kaudu saate teha korraga kõigi võistkondade registreerimise, tellida toitlustamise ning koolimajutuse.

Valdade esindajad, palun tutvuge valdade registreerimismooduliga, valmistage ette registreerimislehed, mis on vaja täita ja salvestada oma arvutisse, mõelge läbi majutus ja toitlustamine ning seejärel registreerige kõik osalejad korraga. Kõik teie poolt esitatud registreerimise andmed jõuavad Jõudi serverisse, samuti spordialade peakohtunikele, majutajale ning toitlustajatele. Ka teile tuleb tagasi e-mail tehtud registreerimise andmetega.

Orienteerumises teha arvuline registreerimine suvemängude registreerimismoodulis ning **nimeline registreerimine** Osport.ee online teenuse kaudu <https://www.osport.ee/> hiljemalt **20.juuniks 2013.a.**

NB! Kellel puudub ospordis kasutaja, saab registreerimislehe lisada moodulis.

Registreeritud sportlaste osas saab teha muudatusi enne spordiala algust võistluskohtades.

Täiendav informatsioon veebipõhise registreerimise kohta:

Helen Mast, mobiil 5299432, telefon 6622652, e-post helen@joud.ee

X. Osavõtumaks

Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse EMSL Jõud eelarvest ja laekuvast osavõtumaksust, milline on **7.- eurot** iga osavõtja kohta igal spordialal. Osavõtumaks üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

XI. Toitlustamise ja majutuse info ning hinnakiri

1. Võistlustest osavõtjatele organiseeritakse **toitlustamine A.Kitzbergi nim Gümnaasiumi** sööklas järgmistel aegadel ja hinnaga:

29.juuni	13.30 - 16.00	lõunasöök	3 EUR
29.juuni	19.00 - 20.30	õhtusöök	4 EUR
30.juuni	8.00 - 9.00	hommikusöök	2 EUR
30.juuni	13.00 - 15.00	lõunasöök	3 EUR

Toitlustamise tellimisel tuleb arvuliselt ära märkida toidukordade arv päevade lõikes.

Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

Kontaktisik: Tiiu Lusti, mob 53541984, e-post tiul@akg.vil.ee

2. **Majutusvõimalused:**

a) Põrandamajutus A.Kitzbergi nim Gümnaasiumis eelregistreerimisel oma magamisvarustusega 3 eurot öö.

Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

Kontaktisik: Tiiu Lusti, mob 53541984, e-post tiul@akg.vil.ee

b) Telkimine A.Kitzbergi nim G juures pargis. Turvamiseta. Hind 3 eurot telgi kohta.

c) Info majutusvõimaluste kohta avaldatakse koduleheküljel www.joud.ee.

Hotellimajutuse soovi korral reserveerivad võistkonnad ise majutuskohad ja tasuvad vastavalt kokkuleppele majutusasutustega

XII. Üldiselt

1. Võistluste sekretariaat A.Kitzbergi Gümnaasiumi aulas.
2. Võistkondade esindajatele antakse kätte suvemängude materjalid võistluste sekretariaadis 29.juunil kella 9.00-10.30.
3. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
4. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordialade peakohtunikega.
5. Informatsioon suvemängude kohta asub koduleheküljel www.joud.ee
6. Täiendav info mängude kohta:
EMSL Jõud: Helen Mast - telefon 662 2652, mobiil 529 9432, helen@joud.ee
Karksi Vallavalitsus: Leo Liiber – mobiil 519 1930, leo.liiber@mail.ee
Viljandimaa Spordiliit: Margit Kurvits – mobiil 50 22 521, margit.kurvits@viljandimaa.ee

