



42. Eesti linnade suvemängud

Juhend

I. Eesmärk

1. Elavdada huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu ning pakkuda võistlusvõimalusi Eesti elanikkonnale.
2. Selgitada suvemängude võitjad ja parimad võistkonnad kavas olevatel spordialadel.
3. Selgitada suvemängude üldkokkuvõttes paremad linnad kahes grupis:
 - üle 10 000 elaniku;
 - kuni 10 000 elanikku.Elanike arvu aluseks võetakse andmed seisuga 1.jaanuar 2017- <http://portaal.ell.ee/1449> .
Vallasisesel linna osalemisel arvestatakse elanike arvu vallasisesel linna territooriumil.
4. Jätkata Eesti linnade suvemängude traditsiooni.

II. Aeg ja koht

Eesti linnade suvemängud toimuvad **8. - 9.juulil 2017. aastal Valgas** alljärgnevalt:

- | | |
|--------------------|-------------|
| - kergejõustik | 8.-9. juuli |
| - meeste võrkpall | 8.-9. juuli |
| - naiste võrkpall | 8.-9. juuli |
| - tennis | 8.-9. juuli |
| - jalgrattakross | 8. juuli |
| - orienteerumine | 8. juuli |
| - mälumäng | 8. juuli |
| - petank | 8. juuli |
| - jahilaskmine CSP | 8. juuli |
| - juhtide võistlus | 8. juuli |

III. Juhtimine ja korraldamine

1. Suvemängud korraldab Eestimaa Spordiliit Jõud koostöös Valga Linnavalitsuse ja Valgamaa Spordiliiduga.
2. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele, v.a. juhud, kui käesolev juhend määratleb teisiti.

IV. Osavõtjad

1. Suvemängudest lubatakse osa võtma kõikide Eesti linnade võistkondi ühe võistkonnaga mängude kavas olevatel spordialadel.
2. Suvemängudel lubatakse osaleda ka vallasistel linnadel.
3. Võistkonnad moodustatakse antud linna territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud linna spordiklubides registreeritud sportlastest.
4. Iga sportlane võib võistelda ainult ühe omavalitsuse/võistkonna eest.

V. Mängude kava

Mängude kavas on järgmised spordialad:

1. Kergejõustik

Võistkonna suurus on piiramatu. Programmis on järgmised alad:

Noormehed (A-klass)

sündinud 2000. a ja hiljem

100 m
400 m
1500 m
3000 m
kaugus
kõrgus
kuul (5 kg)
oda (600 g)
ketas (1,5 kg)

Mehed

sündinud 1978 - 1999. a

100 m
400 m
1500 m
5000 m
kaugus
kõrgus
kuul
oda
ketas
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Meesveteranid

I gr sündinud 1968- 1977. a

100 m
800 m
3000 m
kaugus
kuul
ketas
oda

II gr sündinud 1967. a ja varem

100 m
800 m
3000 m
kaugus
kuul (6 kg)
ketas (1,5 kg)
oda (700 g)

Neiud (A-klass)

sündinud 2000. a ja hiljem

100 m
800 m
1500 m
kaugus
kõrgus
kuul (3 kg)
ketas (1,0 kg)
oda (500 g)

Naised

sündinud 1983 - 1999. a

100 m
800 m
1500 m
kaugus
kõrgus
kuul
ketas
oda
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Naisveteranid

I gr sündinud 1973 - 1982. a

100 m
400 m
1500 m
kaugus
kuul
ketas
oda

II gr sündinud 1972. a ja varem

100 m
400 m
1500 m
kaugus
kuul (3 kg)
ketas (1,0 kg)
oda (600 g)

Võistelda võib ainult oma vanuseklassis, v.a. teatejooksud, kus võisteldakse meeste ja naiste absoluutarvestuses ning kõrgushüpe ja M 400 m jooks, kus veteranid võivad osaleda täiskasvanute klassis.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:
I koht - 40 punkti, II koht – 37 punkti, III koht – 35 punkti, 4. koht – 33 punkti, 5. koht – 32 punkti jne. Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.
Teatejooksus on koefitsent 2,0.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 20 parema individuaalse tulemuse ja parema teatejooksu võistkonna kohapunktid olenemata võistlusklassist.
Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht teatejooksus. Teatejooksu võrdsuse korral määrab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv individuaalaladel.

2. Meeste võrkpall

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud saali võrkpall.

3. Naiste võrkpall

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud saali võrkpall.

4. Tennis

Võistkonna suurus 3 võistlejat - 2 meest ja 1 naine.

Naine meest asendada ei saa.

Osaleda võivad 2001. a. ja varem sündinud võistlejad.

Selgitatakse võistkondlik paremusjärjestus, mängud toimuvad üksikmängudes ja paarismängus. Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks antakse punkte järgmiselt: mängu võit annab võistkonnale 1 punkti.

Kohtumise mängud peetakse järjekorras:

1 reket-1 reket

2 reket-2 reket

naismängija-naismängija

vajadusel paarismäng

Kohtumise on võitnud võistkond, kes on kogunud 3 üksikmängu võitu. Seisul 2:1 mängitakse paarismäng, mille tulemus on otsustav kohtumise lõppedes seisuga 2:2.

Paari võib moodustada võistkond omal valikul, kas meespaar või segapaar.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Registreerimisel esitatud järjestust (esimene reket + teine reket + naismängija) hiljem muuta ei saa.

Võistlusvallid: Wilson

5. Jalgrattakross

Rattaklass: vaba.

Võistkonna suurus on piiramatu.

I start - sõidu kestvus 1 tund + 1 ring

M (sündinud 1978 - 2000. a)

M-40 (sündinud 1968 - 1977. a)

II start - sõidu kestvus 40 minutit + 1 ring

N-16 (sündinud 2001. a ja hiljem)

N (sündinud 1983 - 2000. a)

N-35 (sündinud 1982. a ja varem)

M-16 (sündinud 2001. a ja hiljem)

M-50 (sündinud 1967. a ja varem)

Lubatakse võistelda ainult oma vanuseklassis.

Sõltuvalt osavõtjate arvust on peakohtunikul õigus suurendada startide arvu.

NB! Kõigil osavõtjatel on kiiver kohustuslik.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 40 punkti, II koht – 37 p, III koht – 35 p, 4. koht – 33 p, 5. koht – 32 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 5 parema võistleja kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

6. Orienteerumine

Kavas on lühirada.

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlusklassid:

N16 (sündinud 2001. a ja hiljem)

M16 (sündinud 2001. a ja hiljem)

N21 (sündinud 1983-2000. a)

M21 (sündinud 1983-2000. a)

N35 (sündinud 1973-1982. a)

M35 (sündinud 1973-1982. a)

N45 (sündinud 1963- 1972. a)

M45 (sündinud 1963-1972. a)

N55 (sündinud 1962. a ja varem)

M55 (sündinud 1962. a ja varem)

Lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 40 punkti, II koht – 37 p, III koht – 35 p, 4. koht – 33 p, 5. koht – 32 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 5 parema võistleja kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Kasutatakse SPORTident märkesüsteemi.

7. Mälumäng

Võistkonna suuruseks on kuni 5 inimest.

Teemad: sport -25 küsimust ja varia -25 küsimust.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv. Punktide

võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

8. Petank

Mänguviis – segatrio

Võistkonna suurus: 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.

Korraga väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine. Lubatud on üks vahetus mängus.

Kasutada võib ka harrastuskuule.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

9. Jahilaskmine CSP

Toimub võistkondlik võistlus, võistkonna suurus on kuni 3 võistlejat.

Võisteldakse harjutuses Compak Sporting vastavalt FITASC Compak Sporting võistlusreeglitele.

Võisteldakse harjutuses Compac Sporting (CSP) 100 märki (4x25 märki).

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamise aluseks on võistkonna esindaja(te) tabamuste summa.

Võrdsete tabamuste korral on määravaks parema võistleja tulemus, selle võrdsuse korral teise võistleja tulemus jne.

10. Juhtide võistlus

Võistlus on individuaalne, linna võib esindada kuni 2 võistlejat.

Meestele ja naistele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

Võistelda võivad volikogu esimees, linnapea (vallavanem) ja abilinnapea (abivallavanem).

Spordialad teatatakse vähemalt kümme päeva enne võistluste algust.

Esindatud omavalitsus toob linnale 30 punkti.

VI. Protestid ja sanktsioonid

1. Protest esitatakse spordiala peakohtunikule vastavalt spordiala võistlusmäärustele. Protesti esitamisega tasutakse 50 eurot, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga.
2. Registreerunud võistkonna mitteosalemise, võistluselt lahkumise, poolelijätmise või muu ebasportliku käitumise eest tuleb võistkondadel tasuda hüvitis alates 100 eurost. Hüvitise suuruse määrab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga. Hüvitise tasumata jätmise korral antud võistkonda järgmistele spordimängudele ei lubata.

VII. Eesti linnade suvemängude üldvõitja selgitamine

Linnade paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse linna kergejõustiku kohapunktile viie parema spordiala kohapunktid teistelt suvemängude programmis olevatelt spordialadelt (meeste võrkpall, naiste võrkpall, tennis, jalgrattakross, orienteerumine, mälumäng, petank, jahilaskmine CSP, juhtide võistlus).

Linnade mõlema grupi kohapunkte arvestatakse vastavalt linnade spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.

Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt (va juhtide võistlus, kus osalemine annab 30 punkti):

I koht - 40 punkti, II koht - 37 p, III koht - 35 p, 4.koht - 33 p, 5.koht - 32 p jne.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus, selle puudumisel on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

VIII. Autasustamine

1. Eesti linnade suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat linna mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga.
2. Mängude kavas olevate spordialade kolme paremat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga.
3. Mängude kavas olevatel spordialadel I-III kohale tulnud võistlejaid ja võistkondade liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.
4. Võrkpallis autasustatakse kolme parema võistkonna liikmeid ja treenerit medalite ja diplomitega.

IX. Registreerimine

Registreerimise, toitlustamise ja koolimajutuse tellimise tähtaeg on 27. juuni 2017. a.

Eesti linnade suvemängudele registreerimine, toitlustamise ja koolimajutuse tellimine toimub **ainult** veebipõhiselt aadressil <http://www.joud.ee/est/g161/>

Linnade suvemängudeks on loodud eraldi moodul, kus avaneb kavas olevate spordialade loetelu.

Registreerimismooduli kaudu saate teha korraga kõigi võistkondade registreerimise, tellida toitlustamise ning koolimajutuse.

Linnade esindajad, palun tutvuge linnade registreerimismooduliga, valmistage ette registreerimislehed, mis on vaja täita ja salvestada oma arvutisse, mõelge läbi majutus ja toitlustamine ning seejärel registreerige kõik osalejad korraga. Kõik teie poolt esitatud registreerimise andmed jõuavad Jõudi serverisse, samuti spordialade peakohtunikele, majutajale ning toitlustajatele. Ka teile tuleb tagasi e-mail tehtud registreerimise andmetega.

Orienteerumises teha arvuline registreerimine suvemängude registreerimismoodulis hiljemalt **27.juuniks 2017. a** ning **nimeline registreerimine Osport.ee** online teenuse kaudu <https://www.osport.ee/> **vastavalt tähtajale.**

NB! Kellel puudub Osportis kasutaja, saab registreerimislehe lisada moodulis.

Kergejõustikus saab teha muudatusi jooksvalt **6. juulil kella 17.00-ni**, informeerides sellest kergejõustiku peasekretäri.

Registreeritud sportlaste osas saab teha muudatusi enne spordiala algust võistluskohtades.

Täiendav informatsioon veebipõhise registreerimise kohta:

Helen Mast, telefon 662 2650, mobiil 529 9432, e-post helen@joud.ee

X. Osavõtumaks

Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse EMSL Jõud eelarvest ja laekuvast osavõtumaksust, milline on **10.- EUR** iga osavõtja kohta igal spordialal. Osavõtumaks üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

XI. Toitlustamine

Võistlustest osavõtjatele organiseeritakse toitlustamine **Valga Gümnaasiumi** (J.Kuperjanovi 10) ja **Valga Priimetsa Kooli** (J.Kuperjanovi 99, võrkpallurid) **sööklates** järgmistel aegadel ja hinnaga:

8. juuli	13.30 - 15.30	lõunasöök	4 €
8. juuli	18.00 - 20.00	õhtusöök	4 €

9. juuli	8.00 - 9.30	hommikusöök	3 €
9. juuli	12.30 - 14.00	lõunasöök	4 €

Toitlustamise tellimisel tuleb arvuliselt ära märkida toitlustamise koht ja toidukordade arv päevade lõikes. Raha tuleb üle kanda arve alusel vastavalt maksetähtajale.

Toitlustaja mõlemas sööklas – ReMa Köök OÜ

Kontaktisik: Reet Kunder tel 56642959, e-post rema.kook@mail.ee

XII. Majutamine

1. Põrandamajutus **Valga Spordihallis** ja **Valga Priimetsa Kooli** võimlas (võrkpallurid) eelregistreerimisel oma magamisvarustusega 3 eurot öö.
Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.
Valga spordihall - kontaktisik: Meelis Kattai, tel, 53478170, e-post meelis@valgasport.ee
Valga Priimetsa Kool – kontaktisik: Vassili Dinis, tel 5039028, e-post valgaviktooria@hotmail.ee
2. **SA VIKP** (Valga Isamaalise Kasvatuse Püsiekspositsioon) www.isamaalinemuuseum.ee on võimalik ööbida 80 inimesel hinnaga 10€ (nari)voodikoht.
Kontakt: tel 7671127, mobiil 5121044, e-post valga@isamaalinemuuseum.ee
3. Majutuskohtadega on võimalik tutvuda <http://www.valgalv.ee/et/kylaline/Majutus>
4. Info majutusvõimaluste kohta avaldatakse kodulehel www.joud.ee .

SA VIKP ja hotellimajutuse soovi korral **reserveerivad võistkonnad ise majutuskohad** ja tasuvad vastavalt kokkuleppele majutusasutustega.

XIII. Üldiselt

1. Võistkondade esindajatele antakse kätte suvemängude materjalid ja toidutalongid Valga staadionil 8. juulil kella 9.30-10.30.
2. Võistluste sekretariaat asub Valga spordihallis.
3. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
4. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordialade peakohtunikega.
5. Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel <http://www.joud.ee/>

Täiendav info suvemängude kohta:

Eestimaa Spordiliit Jõud:	Ants Saar - tel 662 2654, 506 2596, ants@joud.ee Tarmo Volt - tel 662 2652, 504 0612, tarmo@joud.ee
Valga Linnavalitsus:	Karl Kirt, tel 59194744, karl.kirt@valgalv.ee
Valgamaa Spordiliit:	Rein Leppik, tel 5234974, Rein.Leppik@valgamv.ee

Eestimaa Spordiliit Jõud
Valga Linnavalitsus
Valgamaa Spordiliit