



47. Eesti omavalitsuste suvemängud

SPORDIJUHTIDE VÕISTLUSE JUHEND

AEG ja KOHT

Spordijuhtide võistlus toimub laupäeval, **9. juulil 2022. aastal algusega kell 12.00** Käärikul.

Kogunemine toimub Kekkoneni sauna juures kell **11.30**.

Spordijuhtide võistluse orienteeruv lõpp on kell 14.30.

ÜLDINFO

Võistlus on individuaalne, igat linna ja valda võib esindada **1 võistleja**.

Võistelda võib linna või valla spordijuht või esindaja, kes on komplekteerinud ja vastutab omavalitsuse võistkonna eest (palgaline sporditöötaja, spordikeskuse juht, spordikooli juht, OV klubi juht jm).

Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 40 punkti.

VÕISTLUSALAD

Võisteldakse kokku kolmel üksikalal, mis on jõukohased nii naistele kui ka meestele.

1. KANUUSLAALOM

VARUSTUS: Matka kanuu, kahe labaga süstaaer, päästevest. Kogu varustus on korraldaja poolt.

REEGLID: Võistlus toimub umbes 300m slaalomrajal mis on maha märgitud Kääriku järvele punaste ja kollaste poidega. Poisid pannakse rajale 10 tk. Punastest poidest tuleb mööduda paremalt ja kollastest poidest vasakult. Iga poi "löikamine" toob kaasa ajalise karistuse 30sek. Start antakse Kääriku järve rannaliivalt. Kanuu asetseb rannaliival ja starditakse ca. 2-3 min intervalliga. Võistleja peab kanuu ise vette lükkama, istuma kanuusse ja läbima raja. Aeg pannakse käima stardikäsklusega. Aeg läheb kinni kui kanuu vöör puudutab rannaliiva. Mõõdetakse jooksvat aega.

2. TÕUKERATAS

VARUSTUS: Maastiku valmiduses tõukeratas ja rattakiiver on korraldaja poolt.

REEGLID: Iga osaleja läbib raja aja peale. Raja pinnaseks on nii asfalt, kui ka osaliselt metsaalused matkarajad. Rada on korraldaja poolt märgistatud koonuste, lintide ja nooltega. Osalejal on kohustuslik kanda korraldaja poolset rattakiivrit. Mõõdetakse netoaega.

3. CORNHOLE

VARUSTUS: Cornhole laud 1tk, viskekotid 8tk.

REEGLID: Võistluslaud on paigaldatud muruväljakule. Võistleja seisab mängulauast 8m (naised 6m) kaugusel. Iga osaleja teeb 2 x 8 viset. Eesmärk on saada viskekotiga mängulaual olevasse auku või koti lauale saamine. Enne iga viskaja võistlusviskeid saab sooritada 3 proovi viset. Osaleja võib loobuda proovi visetest, selleks tuleb kohtunikule sellest märku anda. Võistleja segamine on keelatud. Võistleja ei pea ise kotte tagasi tooma viskevoorude vahel. Üle joone astunud vise ei lähe arvesse ja seda uuesti sooritada ka ei saa. Punkte arvestatakse vastavalt:

- 8 punkti - kui viskekott läheb mängulaual olevasse auku;
- 6 punkti - kui kott jääb mängulaua ülemisele osale pidama;
- 4 punkti – kui kott jääb mängulaua keskmisele osale pidama;
- 2 punkti - kui kott jääb mängulaua alumisele osale pidama;
- 1 punkt - kui kott puudutas mängulauda enne maha kukkumist. Mööda maad lauani libisenud kotti ei loeta puudutavaks kotiks.

VÕISTLUSKLASSID

Naised ja mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

INDIVIDUAALSE PAREMUSE SELGITAMINE

Igal alal saab I koht 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik alal osalenud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse võistlejate kolme ala kohapunktid. Suurima punktisumma kogunud võistleja on võitja. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv, nende võrdsuse korral parem koht kanuuslaalomis.

Vastavalt naiste ja meeste üldjärjestusele selguvad ka linnade ja valdade mõlema grupi parimad.

AUTASUSTAMINE

Linnade ja valdade mõlema grupi kolme paremat naist ja meest autasustatakse medalite ja diplomitega.

Võitjaid autasustatakse 9. juulil kell 18.30 Otepää Kultuurimajas toimuval vastuvõtul.

Ootame kõiki võistlejaid vastuvõtule ja suvemängude peole.

REGISTREERIMINE

Omavalitsuste suvemängude registreerimine ja toitlustamise tellimine toimub veebipõhiselt aadressil <http://www.joud.ee/est/g161/>

Registreerimise ja toitlustamise tähtaeg on 30. juuni 2022.a.

JUHTIDE VÕISTLUSE LÄBIVIJAD

Peakohtunik Ago Arro – Tel 53014619, e-mail ago@otepaasport.ee

Suvemängude info: <http://www.joud.ee/est/g78s5711>

Eestimaa Spordiliit Jõud